

Řešení

Minecraft hodina kódu:

Umělá inteligence slouží lidem

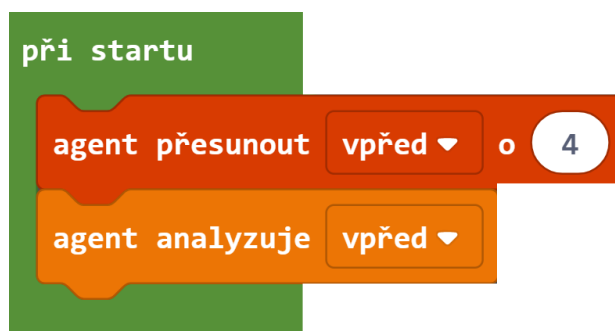
Úkol 1: Otevřít bránu



Úkol 2: Seznámení s agentem



Úkol 3: Agent analyzuje



Úkol 4: Shromažďuji data

Krátká cesta



Dlouhá cesta



Úkol 5: Zneškodnit všechny hrozby

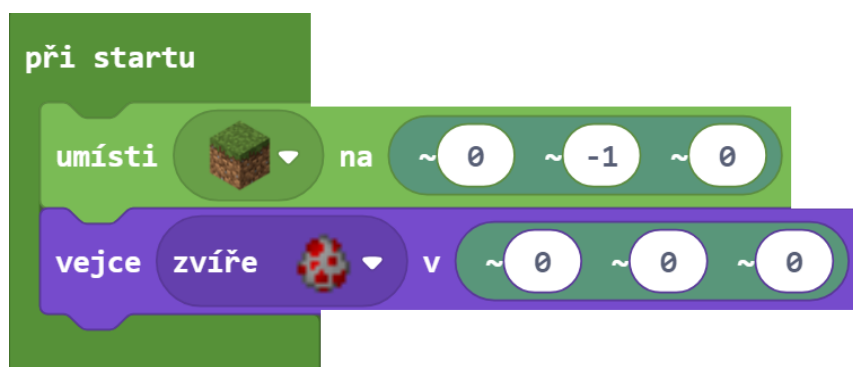


Úkol 6: Mise pole



Úkol 7: Reforestace!

Tento úkol má více řešení



Použité bloky

Při startu – spustí kód

Agente přesuň se – Agent se přesune o určitý počet bloků

Agente otoč se – Agent se otočí doleva nebo doprava

Agente znič – Agent zničí kostku ve zvoleném směru

Když tak – Kód proběhne, pokud je podmínka splněna

Dokud – Zopakuje kód, pokud je podmínka splněna

Agent detekuje suchý keř – Detekuje suchý keř ve zvoleném směru

Spawn – vygeneruje zvíře do Minecraftu ve zvoleném směru

Položit – generuje kostku do Minecraftu ve zvoleném směru

Klíčová slova

Agent – agent je Minecraft mob, s pomocí, kterého studenti plní úkoly, tím že ho programují. Agent dokáže mnoho úkonů jako například pohyb, kopání, stavění, sázení a sbírání.

NPC průvodce – Ne-hráčská postava, se kterou se dá interagovat.

Spawn – termín, který označuje vygenerování postavy, zvířete nebo moba do Minecraftu.

Mob – Mobové jsou žijící a pohybující se bytosti stejně jako zvířata nebo monstra.

Relativní pozice – Pozice závislá na východních/západních, horních/dolních, jižních/severních souřadnicích od pozice hráče.

Reforestace je proces zakládání nových lesů na předtím zalesněných místech, které byly zničeny požárem nebo jinou katastrofou.

Přírozená regenerace nastane, pokud příroda nahradí stromy sama. Na rozdíl od toho je tu umělá regenerace, kterou podporují lidé umělým vysazováním rostlin.