



VYJMENOVANÁ SLOVA

1 Pravěk - Dolní Věstonice



V ohraničeném okolí hráč může kromě Merlina - kouzelníkova učně - narazit na **postavy** inspirovány knihou **Lovci Mamutů od Eduarda Štorcha**. Postavy v okolí jsou: Kopčem, Mamutík a Huňáč. Lovci mamutů je historický román. Popisuje putování pravěké lovecké tlupy od jejich sídla na břehu řeky Dyje u současných Dolních Věstonic až po Libeň na území dnešního hlavního města Prahy.

Čerpáno ze zdroje: https://cs.wikipedia.org/wiki/Lovci_mamutů



Obydlí pravěkých postav jsou inspirovány nejnovějšími výzkumy doby kamenné. Domečky jsou obložené drny s vnitřní konstrukcí - skoro metr silná kamenná podezdívka nesoucí kostru z kůlů. Mohly připomínat islandské drnové domečky (záleží na správném položení drnu, protože správně obložený domeček je uvnitř suchý a skvěle izoluje). Uvnitř domečků je ohniště. Zásobárna byla díra v zemi, kam se zahrabávaly zásoby pazourků.

Čerpáno ze zdroje: VÁLKOVÁ, Veronika. Doba kamenná: pomsta Šedého lva. Praha: Bambook, 2018. Kouzelný atlas putování časem. ISBN 978-80-247-5226-6.

Merlin je postava z anglických legend o králi Artušovi. Merlinův příběh začal v momentě, kdy měl být obětován podle rad věstců, aby tehdejší král Vortigern mohl postavit svůj hrad. Merlin ale přišel na to, že stavby se dělníkům bortily a zpomaloval se tak postup z toho důvodu, že pod zemí na místě stavby bojovali dva draci. Merlin je ale pomocí svých kouzelných schopností porazil a později vstoupil do služeb Uthera Pendragona, kterému pomohl zplodit syna, budoucího krále Artuše. O něj se po smrti Uthera staral a po nástupu na trůn mu pomáhal pomocí magie a moudrých rad.

Čerpáno ze zdroje: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Merlin>

2 Vyjmenovaná slova po B - Vesnice

Úkol: získat žíni z ohnivého koně



Úvod: **Pověst o ohnivém koni** je z obce Velká Chmelná, nedaleko okresu Klatovy v Plzeňském kraji. Pověst zní: "Při silnici od Podmokel ke Chmelné stojí na šlechtově poli kříž. Občas u něj vyoralí kosti, podkovy či zbytky koňských postrojů. V okolních vesnicích zůstala upomínka, že tu straší. Prý jsou tu pohřbeni vojáci v neposvěcené půdě, a proto se jako posel těch nešťastníků ukazuje ohnivý kůň. Z nozder soptí oheň, procválá blízkou krajinou a propadne se do země."

Čerpáno ze zdroje: <https://povesti.knih-pt.cz/povest/detail/938>

Špatná odpověď: Postavou čekající na hráče je **rychtář** vesnice. Rychtář byl v období středověku představeným městské či vesnické obce (obdoba dnešního starosty). Funkce královského rychtáře byla zrušena v roce 1783. Ve středověku rychtář mohl být do své funkce buď dosazen vrchností, resp. panovníkem, obec si mohla vlastního rychtáře volit nebo se mohlo jednat o pozici děděnou v jednom rodě. Mezi povinnosti a práva rychtáře patřilo nižší soudnictví ve městě či vesnici, správní funkce, zastupoval obec vůči okolí a často také byl



reprezentantem vrchnosti a ručil jí za dodržování povinností a příkazů a vybírání daní, poplatků a úroků.

Čerpáno ze zdroje: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Rychtář>

3 Vyjmenovaná slova po L - Lysá hora

Úkol: získat sněhovou kouli



Úvod: Postavou čekající na hráče je bájný **slezský rytíř**. Pověst o nich zní: "V Lysé hoře je ukryto vojsko bájných slezských rytířů. Dokud nad horou ještě krouží havrani, nenastal ten pravý čas. Až se rozletí do dolin, tu z Lysé hory vyjedou rytíři na koních a budou bojovat s nepřítelem. Jedenkrát ročně na sv. Jana udeří tambor do bubnu a vojsko pak spí dále."

Čerpáno ze zdroje: <https://www.lysahora.cz/encyklopedie/objekty1.phtml?id=109704>

Špatná odpověď: Postavou čekající na hráče je **čarodějnice Hana**. Pověst o ní zní: "Na Lysé hoře hluboko v jejím nitru je tajemná podzemní jeskyně s velikým pokladem. V této jeskyni též sídlila čarodějnice "divá Hana". Když zbojníci z Budačiny (odkaz) byli chyceni nebo pověšeni, ujala se Hana hlídání Ondrášova pokladu. Jeden z chycených zbojníků prozradil na mučidlech tajný úkryt pokladu na Lysé hoře a zakrátko bylo do hor vysláno vojsko, aby čarodějnici a její jeskyni vypátralo a pokladu se zmocnilo. Když vojáci toto divé zákoutí na Lysé obklíčili a opatrně se blížili ke vchodu do jeskyně, na skále nad jeskyní se ozval strašlivý skřek čarodějnice Hany. Hana jim zahrozila pěstí, začala čarovat a v tu chvíli sjel z oblohy blesk, zaduněl hrom a veliká skála se dala do pohybu i se starou čarodějnici. Ta se zřítíla do podzemní propasti a kamení uzavřelo vchod do tajné podzemní skrýše."



Čerpáno ze zdroje: <https://www.lysahora.cz/encyklopedie/objekty1.phtml?id=109704>

4 Vyjmenovaná slova po M - Litomyšl

Úvod: Postavou čekající na hráče je **marnivá hraběnka**. Pověst o ní zní takto: "Nikdo ji neměl rád. Sice byla docela pěkná, ale s každým se hádala a každého peskovala. Jednoho dne si hraběnka si dala zavolat všechny pekaře z okolí a řekla jim, že chce šaty z chleba a z houstiček, vánoček, koláčků, z čeho je napadne. A že ten, kdo vytvoří nejkrásnější šaty, bude skvěle odměněn. „Za tři dny vás čekám!". Jednomu pekaři se podařilo vytvořit šaty z housek a z koláčků. Paní hraběnka ho skvěle odměnila, a hned vyrazila na procházku. Po cestě šla proti ní stará, špinavá žebračka: „Prosím, milostivá paní, slitujte se. Mám velký hlad." Paní si žebračky vůbec nevšimla, jenom pohrdlivě pohodila hlavou a žebračka jí proto proklela. Šaty z dámy v ten ráz spadly a na prach se rozpadly načež se země rozestoupila a ona se do ní zřítíla. Vrací se do Litomyšle jako zlý duch, chodí kolem místa svého zmizení a děsivě nařiká."



Čerpáno ze zdroje: <https://www.prozeny.cz/clanek/litomysl-smetanovska-znate-povest-o-marnive-hrabence-58480>



Špatná odpověď: Postavou čekající na hráče je **Bedřich Smetana** (1824 - 1884). Bedřich Smetana byl významný český hudební skladatel období romantismu. Narodil se v Litomyšli a od útlého věku byl zasvěcován do hry na housle a v pěti letech se začal učit hrát na klavír.

Čerpáno ze zdroje: https://cs.wikipedia.org/wiki/Bedřich_Smetana

5 Vyjmenovaná slova po P - klášter

Úvod: Postavou čekající na hráče je **mnich** Spytihněv.



Inspirace byla brána z klášter ve Svinném Brodě z doby, kdy z něj byla unesena Jitka Břetislavem. Nepřesnost je, že Svinní Brod byl ženský klášter.

Klášter měl 2 části oddělené zdí, jednu přístupnou všem, s hostinským domem a kostelem, a druhou, která se nazývala klazura, kde měly jeptišky i chovanky (většinou urozené dívky na vychování, jako např. Jitka) naprosté soukromí. Z klazury mohly dívky, které ještě nepřijaly závoj svobodně vycházet, ale muži do ní neměli přístup. V

klazuře byly obytné místnosti, jídelna, místnosti, kde ženy předčítaly z evangelia a vzdělávaly se, ale i zahradu, kde pěstovaly léčivé bylinky a zeleninu.

Čerpáno ze zdroje: VÁLKOVÁ, Veronika. Břetislav a Jitka: klášterní intriky. Praha: Bambook, 2019. Kouzelný atlas putování časem. ISBN 978-80-271-0363-8.



Výr plazivý je často považován pouze za plevel, přičemž mnoho lidí nezná jeho nespočet léčivých účinků. Např. se podílí na vylučování moči a díky tomu působí také detoxikačně. Z organismu totiž odstraňuje třeba nežádoucí solné usazeniny. Pomáhá také při potížích s dýchacími cestami, působí preventivně proti problémům s játry, zlepšuje metabolismus a lze ho také použít zevně při kožních problémech.

6 Vyjmenovaná slova po S - tajemný les

Úvod: postavou čekající na hráče je **Svatá Zdislava**, patronka: rodin, českého národa, kongregace sester dominikánek. Přes svůj šlechtický stav byla ženou prostého života, dobroditelkou chudých i nemocných. Její matka Sibyla, přišla z Německa s mladší královskou dcerou Kunhutou, nevěstou budoucího krále Václava I. Zdislava navštěvovala často chudé. Podle Dalimilovy kroniky dokonce prý křísila mrtvé, vracela zrak slepým a uzdravovala chromé i jinak nemocné. V roce 1907 byla prohlášena za blahoslavenou a roku 1995 papežem sv. Janem Pavlem II. za svatou. Je jedna z 23 svatých z ČR.



Čerpáno ze zdroje: <http://catholica.cz/?id=2317> | https://cs.wikipedia.org/wiki/Zdislava_z_Lemberka

Špatná odpověď: **Živá a mrtvá voda** byla inspirována Zdislavinou studánkou. Zdislavina studánka se nachází ve městě Jablonné v Podještědí v okrese Liberec. Studánka je spojena s legendou o léčitelských schopnostech svaté Zdislavy z Lemberka a již krátce po její smrti v roce 1252 se stala neoficiálním poutním místem. Podle tradice a legend významnou roli při jejím léčení sehrávalo to, že k němu používala vodu z místního pramene, který údajně měla sama objevit a odkrýt. V přírodním léčitelství je zdůrazňována zdejší blízkost zdrojů "živé" vody (Zdislavina studánka) a "mrtvé" vody (Černá tůň) v této lokalitě.



Čerpáno ze zdroje: https://cs.wikipedia.org/wiki/Zdislavina_studánka

7 Vyjmenovaná slova po V a Z - peklo

Minecraft dimenze Nether



Úvod: **Výr velký** s jeho ohnivě oranžově zbarvenýma očima byl člověkem od pradávna pronásledován jako škodná, což málem vedlo k jeho vyhubení. Od roku 1829 je ovšem chráněný druh.

Čerpáno ze zdroje: <https://edu.ceskatelevize.cz/video/4613-vyr-velky>